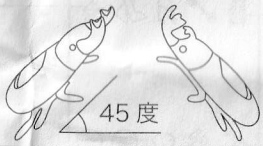
対戦モード

※対戦するには「虫ペット part3」が2つ必要です。
ともだちの虫ペット part3 と戦おう !!

1：対戦できるのは成虫になってから。まずは育てよう。
2：頭の所の赤い部分を向き合わせよう。
3：お互いのＦボタンを押せば対戦モードだ !!
4：Ｆボタンを押すと、サイコロが回って、もう１度押せば止まるよ。

対戦モードの時は右の図のように
虫ペットを 45 度に傾けて下さい。
本体裏の赤い部分で通信されます。



ルール

・はじめの体力は５ポイント、０ポイントになったら負けです。
・お互いサイコロをふって、目の数の大きい方が攻撃 !!
・数が同じ時は「DRAW(ひきわけ)」でノーカウント。
・攻撃を受ける方は目の数の差だけ体力を失います。
　たとえば…
　A 君の目は「6」、B 君の目は「1」。
　この場合、A 君の攻撃で、B 君は体力を５ポイント全部失います。
　結果 A 君の勝ち (WIN)、B 君の負け (LOSE)。
　「6」が出た時は、一撃必殺 (いちげきひっさつ) のチャンス !!
・サイコロをふるのは最高５回。それまでに勝負がつかなければ体力が多く残ってる方が勝ち !!

対戦時の画面表示

対戦モードに入った状態です。
キャラクターの右にある黒いバーは残りの体力を示しています。
攻撃を受けるごとに短くなります。

「通信待ち」の状態です。

両方の虫ペットが正常に通信できていることを示す表示です。

攻撃しています。

攻撃を受けています。

!! 対戦モードの注意 !!

※お互いの虫ペットは 5cm 以上はなれると通信されないことがあります。
※お互いに 30 秒次の行動をしない、または通信されない状態になると、その対戦はキャンセルになります。

10 勝すると「ニホンチャンピオン」!!
20 勝すると「セカイチャンピオン」になるよ !!

セカイチャンピオンになったらゲームクリア !!
また新しい虫を育てよう !!

10 敗するとゲームオーバー…
ニホンチャンピオンになると、
負けた数が０に戻るよ !!

製品素材	
本体：ABS	ボタン：合成ゴム
ボールチェーン：鉄	台紙：紙
透明カバー：PET	

使用上の注意　対象年齢6歳以上

●破損、変形、故障などの原因になりますので、落とすなどの強い衝撃を与えたり、無理な力を加えたり、磁石、磁気などに近づけたり、分解したりしないで下さい。また、高温、低温になるところでの使用、保管はしないでください。
●あらかじめ入れられている電池はテスト用ですので、画面表示が薄くなったり、音が小さくなったときはお取り替え下さい。足の部品は電池カバーに固定されています。電池交換の際は足がついたままカバーを外して下さい。無理に足を外そうとすると、破損することがあります。
●雨、水などのかかる場所での使用はさけて下さい。

! 注　意 (ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読みください

●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないで下さい。窒息の危険があります。
●誤飲の危険がありますので３才未満のお子様には絶対に与えないで下さい。
●ボタン電池 (LR44) を使用しています。電池の交換は必ず保護者の方が行って下さい。
●電池を誤使用すると、破裂、発熱、液もれの恐れがありますのでご注意下さい。

●万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談して下さい。
●安全のため、破損、変形した場合は使用しないで下さい。
●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないで下さい。

※初期不良以外の故障につきましては、対応致しかねますのでご了承ください。

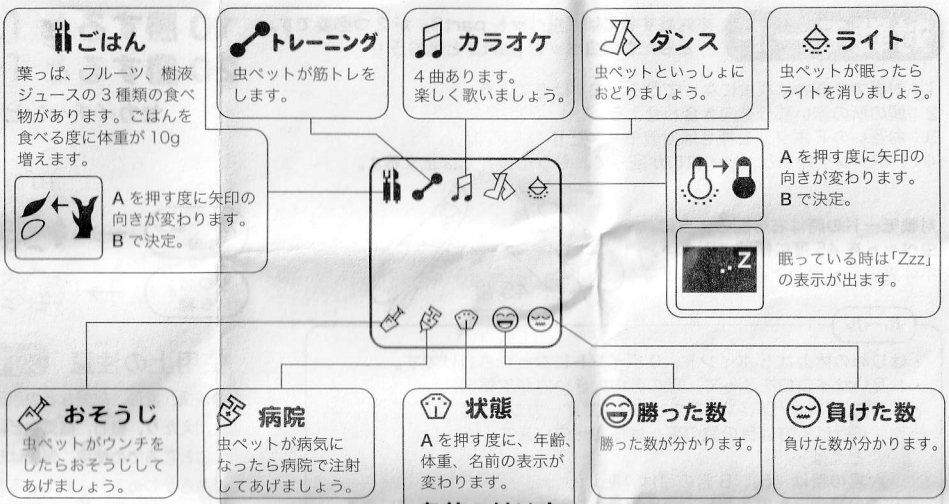
PL(製造物責任) 保険加入済　　意匠登録済　登録第 1237308 号
発売元：**株式会社 ダイヤモンド**
MADE IN CHINA
〒121-0062 東京都足立区南花畑 1-9-18
TEL：03-3884-6919

虫ペット part3
取扱説明書

※初めに絶縁タグを抜いて下さい。

1：電源を入れるとタマゴが現れ、1 分経つと幼虫が生まれます。
2：2 時間後幼虫はサナギになり、この時あなたの虫ペットがカブトムシかクワガタかが分かります。
3：さらに 2 時間経つと、サナギは成虫へと生まれ変わります。何になるかはお楽しみです。成虫になると、他の虫ペットとの対戦ができるようになります。

通常画面（虫ペットが動いている画面）で A ボタンを押すと行動選択画面になります。そのまま A ボタンで行動を選択（押す度にアイコンが切り替わります）、B ボタンで決定して下さい。C ボタンでキャンセルできます。



基本操作 ボタンの使い方

A 選択ボタン
・行動選択
・行動矢印（→）選択

B 決定ボタン
・行動決定、もう一度押すと行動開始

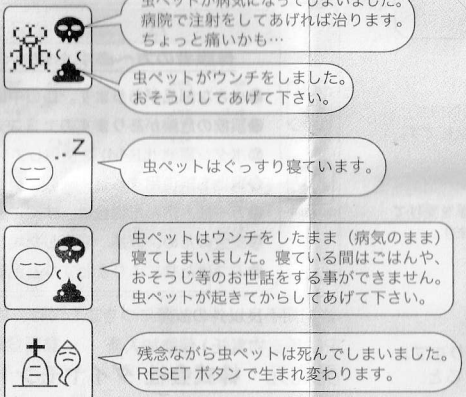
C キャンセルボタン
・行動キャンセル
・1 つ前の画面に戻る

F ファイトボタン
・対戦モード
・サイコロをふる・止める

RESET リセットボタン
・ゲームをリセット

※RESET ボタンを押すとゲームが初期状態に戻ります。誤って押さない様ご注意下さい。押す時は先の細い物で軽く押して下さい。あまり強く押すと故障の原因になる場合

状態



名前の付け方

「NAME」の画面で名前を付ける事ができます。
※名前をつけられる（変えられる）のは幼虫とサナギの時だけです。成虫になってからは名前を変える事はできません。
1 文字目から順番に入力して、5 文字までつけることができます。
A を押す度に文字が順番に変わり、B で決定、次の文字に進みます。
（A を押しつづけると文字が早く変わっていきます）
「キャ」「キュ」「キョ」なども 1 文字のあつかいになります。
スペース（空白）は 1 番最後にあります。
5 文字目まで入力したら、C で前の画面に戻ります。

キャラクター紹介 全 12 種類